



**BRETTSPIEL ZUM BASTELN**  
Nichts vertreibt die Wartezeit bis Weihnachten so gut wie eine Brettspiel-Runde mit Freundinnen und Freunden oder der Familie. Die Ritzelbande hat sich für dich ein Spiel ausgedacht, bei dem du selbst kreativ werden kannst.

**Deine Ritzelbande**

# WILDE WÜRFELEI

## WEIHNACHTS-

Ob mit dem Fahrrad, dem E-Roller, der Straßenbahn oder zu Fuß – alle haben das gleiche Ziel: Den Weihnachtsmarkt mit dem großen Weihnachtsbaum, Riesenrad und geschmückten Buden mit Lebkuchen und heißer

Schokolade. Wer als Erstes mit allen Spielfiguren auf dem Weihnachtsmarkt ankommt, gewinnt. Dabei müssen alle Verkehrsmittel einen gleich langen Weg von zu Hause bis zum Ziel zurücklegen. Ereignisse wie falsch parkende Autos

oder Mülltonnen bremsen sie dabei zwischendurch immer wieder aus.

Ein Spiel für vier Personen. Wenn ihr zu zweit spielen wollt, nimmt jede:r zwei Verkehrsmittel. Wenn ihr eine schnelle Runde spielen wollt, nimmt jede:r eins.

### Das brauchst du:



### Das Spielfeld

Auf [www.adfc.de/radwelt](http://www.adfc.de/radwelt) kannst du dir das Spielfeld ausdrucken, am besten bunt. Damit es stabiler ist, kannst du es auf eine Pappe kleben.

Oder einfach umblättern und direkt auf der Radwelt spielen!

### 12 Spielfiguren

Hier kannst du kreativ werden: Aus Kronkorken oder Steinen kannst du deine Spielfiguren selbst basteln. Du brauchst insgesamt 12 Stück – drei von jedem Verkehrsmittel. Mit einem wasserfesten Stift kannst du die Verkehrsmittel-Symbole auf Steine oder Kronkorken malen. Oder du nimmst zum Beispiel Acrylfarben und bemalst sie zuerst in vier Farben. Du kannst sie dann entweder so lassen oder noch die Symbole der unterschiedlichen Verkehrsmittel mit einem wasserfesten, weißen Stift auf die getrockneten Figuren malen.

Wenn du nach dem Trocknen noch Klarlack aufträgst, hält die Farbe länger. Die Steine sollten flach, nicht zu groß und auch nicht zu klein sein, damit sie aufs Spielfeld passen, du sie aber auch gut bemalen kannst. Steine vor dem Bemalen waschen und gut trocknen lassen.

**Tipp für Faule:** Auf der nächsten Seite und auf [www.adfc.de/radwelt](http://www.adfc.de/radwelt) findest du, neben dem Spielbrett und den Spielregeln, auch einfache Spielfiguren zum Ausschneiden und Zusammenfalten.

**Tipp für ganz Faule:** Keine Lust auf Basteln? Nutze farbige Spielfiguren aus anderen Spielen.

### 1 Würfel







# SO GEHT'S DIE SPIELREGELN

- ➔ Jeder:r stellt seine oder ihre Figuren im jeweiligen Haus auf. Gewürfelt wird im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt Fahrrad gefahren ist, fängt an.
- ➔ Wer dran ist, darf zweimal würfeln. Am Anfang brauchst du aber eine 6, um von zu Hause loszukommen – dafür hast du drei Versuche. Dann ist die/der Nächste dran.
- ➔ Bei allen weiteren Zügen würfelst du zuerst das Ereignis. Das gewürfelte Ereignis trifft alle Verkehrsmittel, die sich schon auf dem Spielfeld befinden. Was die einzelnen Zahlen bedeuten, kannst du weiter unten nachlesen. Durch ein Ereignis können zwei Figuren auf einem Feld landen. Sollte das betroffene Verkehrsmittel noch nicht auf dem Spielfeld sein, entfällt das Ereignis. Auf dem Startfeld und den Zielfeldern sind die Spielfiguren vor den Ereignissen geschützt.
- ➔ Dann wird normal gewürfelt und du kannst deine Spielfiguren um die gewürfelte Augenzahl nach vorne setzen. Eigene und fremde Figuren können übersprungen werden. Die besetzten Felder werden mitgezählt. Wenn du mehrere Spielfiguren auf dem Feld hast, kannst du dir aussuchen, mit welcher du setzt.
- ➔ Wenn du mit dem letzten Punkt deiner Augenzahl eines Spielzugs auf einem besetzten Feld landest, darfst du überholen. Ziehe deine Spielfigur zwei Felder vor.
- ➔ Jede Spielfigur kann nur mit einer 6 ins Spielfeld kommen. Bei einer 6 musst du eine Spielfigur ins Feld bringen, solange sich noch eine im Haus befindet. Nach einer 6 kann immer nochmal gewürfelt werden.
- ➔ Auch die Zielfelder werden beim Vorrücken einzeln gezählt. Es können auch Augen übrigbleiben, es muss kein passender Wurf sein.
- ➔ Wer als Erstes mit allen Spielfiguren auf dem Weihnachtsmarkt ankommt – also alle Zielfelder besetzt –, gewinnt. Die anderen können weiter um die nächsten Plätze spielen.

## Ereignis würfeln

- |  |   |
|--|---|
|  <b>AKKU LEER</b><br>E-Roller<br>1 Feld zurück                    |  <b>MÜLLTONNEN<br/>VERSPERREN<br/>DEN WEG</b><br>Fußgänger:in<br>1 Feld zurück |
|  <b>OBERLEITUNGS-<br/>STÖRUNG</b><br>Straßenbahn<br>1 Feld zurück |  <b>EISREGEN</b><br>alle<br>1 Feld zurück                                      |
|  <b>AUTO PARKT<br/>AUF RADSPUR</b><br>Fahrrad<br>1 Feld zurück    |  <b>VERKEHR<br/>FLIESST</b><br>alle 1 Feld vor                                 |

